

# Règlement

## Préambule

Sur MCROYAL, nous veillons à offrir aux joueurs un espace convivial et respectueux où la tricherie, le contenu inapproprié et les mauvais comportements sont réduits au minimum.

En vous connectant, vous vous engagez donc à respecter un ensemble de règles considérées acceptées par tous les joueurs sans exceptions. En cas de manquement au règlement, un joueur doit savoir qu'il s'expose à des sanctions.

## 1 – IDENTITÉ, CONNEXION ET SÉCURITÉ

### 1.1 - Nom de compte

Les noms de compte sont soumis à certaines restrictions

1. Ils ne doivent pas être imprononçables
2. Ils ne doivent pas être vulgaires ou insultants
3. Ils ne doivent pas comporter de connotation sexuelle
4. Ils ne doivent pas usurper d'identité (personne ou marque)

### 1.2 - Connexion

L'utilisation de VPN ou de proxy afin de masquer son identité est interdite sans justification préalable auprès d'un représentant de la modération.

Une personne physique peut détenir au maximum deux comptes. Vous êtes tenu de prévenir au préalable les membres du staff en cas de franchissement de cette limite.

### 1.3 - Sécurité et confidentialité

Votre compte vous appartient et vous en êtes responsable. Nous vous demandons de ne partager en aucun cas vos informations de connexion à d'autres joueurs.

Nous recommandons à nos joueurs d'utiliser un mot de passe fort et différent de ceux que vous utilisez habituellement sur d'autres services.

Le partage et la vente de comptes sont strictement interdits. En cas de connexion suspecte, le compte peut être bloqué puis suspendu par la modération.

## 2 – CHAT TEXTUEL ET COMPORTEMENT

### 2.1 - Conduites non-autorisées

Voici une liste des conduites non autorisées à travers l'ensemble des supports textuels.

1. Utilisation d'un langage grossier
2. Utilisation d'insultes envers d'autres joueurs
3. Encourager la violence, la haine ou l'acharnement
4. Le partage d'informations personnelles sans consentement
5. La publicité (youtube, discord, autres serveurs)
6. Tout type de spam et de flood

*Ces règles s'appliquent aussi aux messages privés.*

### 2.2 - Respect des autres joueurs

De manière générale, il est interdit de nuire aux autres joueurs.

Ainsi, les actes visant à rabaisser de manière pénible et désagréable une personne d'après tout type de distinction notamment physiques, culturelle ou religieuse sont interdits.

## 3 – GAMEPLAY

### 3.1 - Arnaques

Les arnaques sont autorisées sauf certaines exceptions

1. La vente de faux parchemins (grades, kits, points boutique)
2. Les arnaques liées à la vente et à l'achat d'avant-postes.

### 3.2 - TP-Kill, spawn-kill et traps no-heal

#### 3.2.1 - Le TP-Kill

Le TP-Kill est une action visant à tuer d'une manière ou d'une autre un joueur après sa téléportation sans que celui-ci ne souhaite démarrer un combat. L'action est sanctionnable uniquement lorsqu'elle est constatée directement par un membre du staff ou après dénonciation avec apport d'une preuve vidéo uniquement.

### 3.2.2 - Le spawn-kill

Le spawn-kill est une action visant à empêcher un joueur de respawn après sa mort. Il est autorisé uniquement dans le cas de pillages de factions. Il est sanctionnable si non-justifié.

### 3.2.3 - Les traps no-heal

Une "trap no-heal" est un piège empêchant aux joueurs piégés de s'en échapper et d'interagir avec le milieu. Ces pièges sont interdits uniquement aux avant-postes.

## 3.3 - Contenus interdits

Les joueurs ont le droit de ne pas être exposés à certains contenus.

Voici la liste ci-dessous des contenus interdits :

1. Constructions inappropriées
2. Noms d'objets inappropriés
3. Noms d'entités inappropriés
4. Noms de faction inappropriés
5. Skins et capes inappropriés

## 4 - CHEATS ET USEBUGS

### 4.1 - Cheats et clients modifiés

Les modifications apportées au jeu ainsi que l'utilisation de logiciels de triche conférant des avantages par rapport aux autres joueurs sont strictement interdits sauf exceptions.

Voici les catégories de mods autorisés :

1. Mods améliorant les performances (optifine)
2. Mods améliorant l'aspect graphique (ressource pack, shaders)
3. Mods ajoutant des indications accessibles (armure, potions)

Certains mods n'entrant pas dans ces catégories sont tout de même autorisés :

1. ToggleSprint
2. Rei's Minimap

### 4.2 - Usebugs

Ils sont séparés en deux catégories: usebugs mineurs et majeurs.

- Les usebugs mineurs ne sont pas sanctionnables.
- Les usebugs majeurs sont sanctionnables.

#### 4.2.1 - Exemples d'usebugs mineurs

1. Usebug bateau, mincart et montures
2. Retour en zone safe
3. Usebug enderpearl
4. Usebug portes
5. Usebug blocs

#### 4.2.2 - Exemples d'usebugs majeurs

1. Tout type de duplication
2. Construction en zone interdite d'accès
3. Franchissement d'obstacles en "crash-co"
4. Boost de statistiques (pvp, quêtes, etc)

*Ces listes sont non-exhaustives et sont susceptibles d'évoluer. Certains usebugs non-inscrits peuvent tout de même être sanctionnés si jugé nécessaire par la modération.*

## 5 – COMPLÉMENTS PVP / FACTIONS

### 5.1 - Les avant-postes

Sont appelés "avant-postes" les claims strictement adjacents à la warzone.

Ils sont soumis à un certain nombre de restrictions et en cas de non respect des consignes, les représentants de la modération se donnent le droit de modifier l'avant-poste.

#### 5.1.1 - Quantité et dimensions

Une faction peut posséder au maximum quatre avant-postes.

Qu'est-ce qu'un avant-poste ?

1. Un avant-poste est un regroupement de claims.
2. Un avant-poste peut contenir au maximum quatre claims adjacents à la warzone.
3. Les claims non-adjacents à la warzone ne sont pas comptés dans le regroupement.
4. Vous devez obligatoirement laisser un claim libre entre deux avant-postes.

#### 5.1.2 - Interdictions

Ils ne peuvent en aucun cas contenir certains types de matériaux

*Balises, spawners, tout type d'agriculture et redstone (systèmes de boucles)*

### 5.1.3 - Limitations

D'autres matériaux ne sont pas interdits mais sont soumis à une limite en nombre

1. Stockage - réservé au strict nécessaire (six coffres, ou 3 double-coffres)
2. Fours et blocs "actifs" - réservés uniquement à la décoration
3. Tables d'enchantements - trois lignes par claim maximum

## 5.2 - Les double-comptes

Les doubles-comptes ne peuvent en aucun cas rejoindre de faction.

Ils ne peuvent pas être utilisés dans le but de contourner une sanction.

## 5.3 - Anti-AFK

Tous les moyens de contourner le système de kick-automatique sont interdits.

Cela inclut les machines anti-afk mais aussi les logiciels et clients modifiés le permettant.

## 5.4 - Compléments

Lors de votre aventure, vous êtes susceptible d'être contrôlé par un représentant de la modération. Il peut s'agir d'une vérification de certains dossiers de votre ordinateur ou de l'installation de logiciels tiers permettant de prouver votre innocence dans le cas d'une suspicion de triche.

Conformément aux lois relatives à la confidentialité et à la protection des données, vous n'êtes pas obligé d'accepter ces contrôles. Vous pouvez aussi refuser certains accès que vous jugez confidentiels. Cependant il se peut que vous soyez sanctionné pour suspicion de triche dans le cas où vous refuseriez certaines étapes primordiales.

## 5.5 - Mise en garde

L'équipe de modération est garante du bon déroulement de votre aventure. Au même titre que les autres joueurs, les membres de l'équipe de modération doivent donc être respectés en jeu mais aussi sur les différentes plateformes d'aide proposées (forum, discord et messages privés)

Le non-respect des règles établies peut entraîner différentes sanctions allant de la simple mise en garde avec ou sans expulsion jusqu'à la suspension définitive de votre compte.

Le règlement est voué à évoluer. C'est pourquoi nous vous demandons de vous tenir informé régulièrement d'éventuelles modifications qui seront annoncées sur le Discord.